Tarea #04 Genéricos y colecciones

CC207 Taller de Programación de Sistemas

Sección: Elija un elemento.

Semestre:Elija un elemento. Elija un elemento.

Haga clic aquí para escribir texto.Haga clic aquí para escribir texto.

Código:Haga clic aquí para escribir texto.

Fecha de entrega máxima :Haga clic aquí para escribir una fecha.

1. Genéricos en Java(O el lenguaje elegido):
2. Colecciones en Java(O el lenguaje elegido):
3. Interface Set en Java(O el lenguaje elegido):
4. Interface List en Java(O el lenguaje elegido):
   1. Clase ArrayList.
5. Interface Queue en Java(O el lenguaje elegido):
6. Interface Map en Java(O el lenguaje elegido):
   1. Clase Properties.
7. Crear una clase genérica para el uso de pilas
8. Crear un programa que cargue de un archivo (usando la clase Properties) nombre y número del jugador de un equipo de futbol. Si el archivo no existe pedirle al usuario 5 jugadores y sus respectivos números, usar la clase Properties de Java para guardar el nombre de los jugadores y su número de jugador en un archivo.